Ejercicios ordinograma y pseudocodigo.

Mandar un mensaje a la pantalla

Calcular Suma de 2 números

Calcular el perímetro de un rectángulo

imprimir del 1 al 10

Crea la tabla de multiplicar del 6

Crear la tabla de multiplicar que usuario introduzca

Factorial de un número que se le pida al usuario

**Mascotas**

Realizar un programa que le solicite al usuario, cuantas mascotas tiene, en caso que tenga 3 o más le darás el mensaje "Eres amantes de los animales", sino le dirás "necesitas un gatito"

**Calculadora Área/Perímetro Cuadrado**

Realizar un programa que calcule el area o perímetro del cuadrado, dependiendo de la respuesta solicitar los datos e imprimir el resultado